

Stressresistenz



Zielsetzung

- Konsequenzen für Führung, Ausbildung und Erziehung der Kader und Soldaten ziehen











- Front Page
- Africa
- America
- Asia-Pacific
- Europe
- Middle East
- South America
- Business
- Health
- Science/Nature
- Technology
- Entertainment
- Life & Your World
- In Pictures
- At a Glance
- Country Profiles
- In Depth programmes
- SPORT**
- WEATHER
- ON THIS DAY
- LANGUAGES
- ESPAÑOL**
- BRASIL**
- CARIBBEAN**
- MORE >**

Last Updated: Thursday, 3 February, 2005, 20:44 GMT

[E-mail this to a friend](#)

[Printable version](#)

US 'war is fun' general rebuked

By Adam Brookes

BBC News Pentagon correspondent

The US Marine Corps has publicly upbraided one of its generals for his comments describing shooting people in Iraq as "fun".



Gen Mattis described fighting as 'a hell of a hoot'

Discussing fighting in Iraq, the General said he liked brawling and enjoyed shooting people.

The Marine Corps said Lt Gen James Mattis had been "counselled" concerning his remarks, made during a panel discussion in California.

The general had agreed he should have chosen his words more carefully.

Gen Mattis is a hardened veteran of combat and appears to have developed a taste for it.

During the discussion, he spoke of his experience fighting in Iraq as commander of the 1st Marine Division.

THE STRUGGLE FOR IRAQ

[In Depth](#)

KEY STORIES

- ▶ Annan vows action on corruption
- ▶ US 'war is fun' general rebuked
- ▶ Rumsfeld twice offered to resign
- ▶ First partial result in Iraq vote
- ▶ Soldiers killed in ambush

FEATURES AND ANALYSIS



Courage at polls

Iraqis faced election threats bravely, but the future is uncertain, says Paul Wood

- ▶ A turning point?
- ▶ Going home?
- ▶ Kurdish power hopes

HAVE YOUR SAY



Iraq election log

Diary entries from Iraqi citizens in the run-up to Sunday's vote

- ▶ Has the poll been a success?

ELECTION BACKGROUND

- ▶ Guide to life in Iraq
- ▶ Q&A: Iraqi election
- ▶ Who ran?

WATCH AND LISTEN

[VIDEO](#) Election reports

▶ [Full in-depth report](#)





Arbeitsform

- Arbeitsgruppen mit Präsentation
- offene Diskussion
- Info-Inputs eingestreut

Quellen

- Burkert, Walter (1972), *Homo Necans* (Berlin: Walter de Gruyter).
- Grossman, Dave (1996), *On Killing: The Psychological Cost of Learning to Kill in War and Society* (London: Back Bay Books).
- Holmes, Richard (1994), *Firing Line* (London: Pimlico).
- Keegan, John (1991), *The Face of Battle* (London: Pimlico).
- deShan, Lawrence (2002), *The Psychology of War: Comprehending its Mystique and its Madness* (New York: Helios Press).
- Marshall, S.L.A. (1951), *Soldaten im Feuer*, tr. Rudolf C. Vetter (Frauenfeld: Huber).
- Marshall, S.L.A. (1955), *Der Überfall am Chongchon*, tr. Fridolin Meier (Frauenfeld: Huber).
- Marshall, S.L.A. (1959), *Um Aussenposten und Patrouillen*, tr. Fridolin Meier (Frauenfeld: Huber).
- Marshall, S.L.A. (1964), *Einsatz bei Nacht: Landung und Kampf zweier Luftlandedivisionen*, tr. Fridolin Meier (Frauenfeld:

**Ist der Mensch
der geborene
Killer?**

Intra- und inter- spezifische Aggression

**Welche Mechanismen
hat der Mensch etab-
liert, damit die intra-
spezifische Tötungs-
hemmung für den Krieg
überwunden werden
kann?**

Konditionieren zum Töten

- ❑ Regierung
 - *Propaganda und Desinformation*

- ❑ Volk
 - *mystisch verzerrte Wahrnehmung der Realität*

- ❑ Streitkräfte
 - *Initiationsrituale*
 - *Gefechtsreflexe durch Drill*

Einflüsse, die zum Töten motivieren

Befehlsbefugnis der Autorität



Stärke der Forderung zum Töten
Legitimität der Autorität

Gruppenabsolution



Stärke der Unterstützung beim Töten
Anzahl Mitglieder der Gruppe

Voraussetzungen des Täters

Nähe der Autorität

Respekt vor Autorität

Nähe der Gruppe

Identifikation mit der Gruppe

• Psycho/Konditionierung
• kürzlich Erlebtes
• Temperament



Bedeutung des Opfers als Ziel

• Wirkung

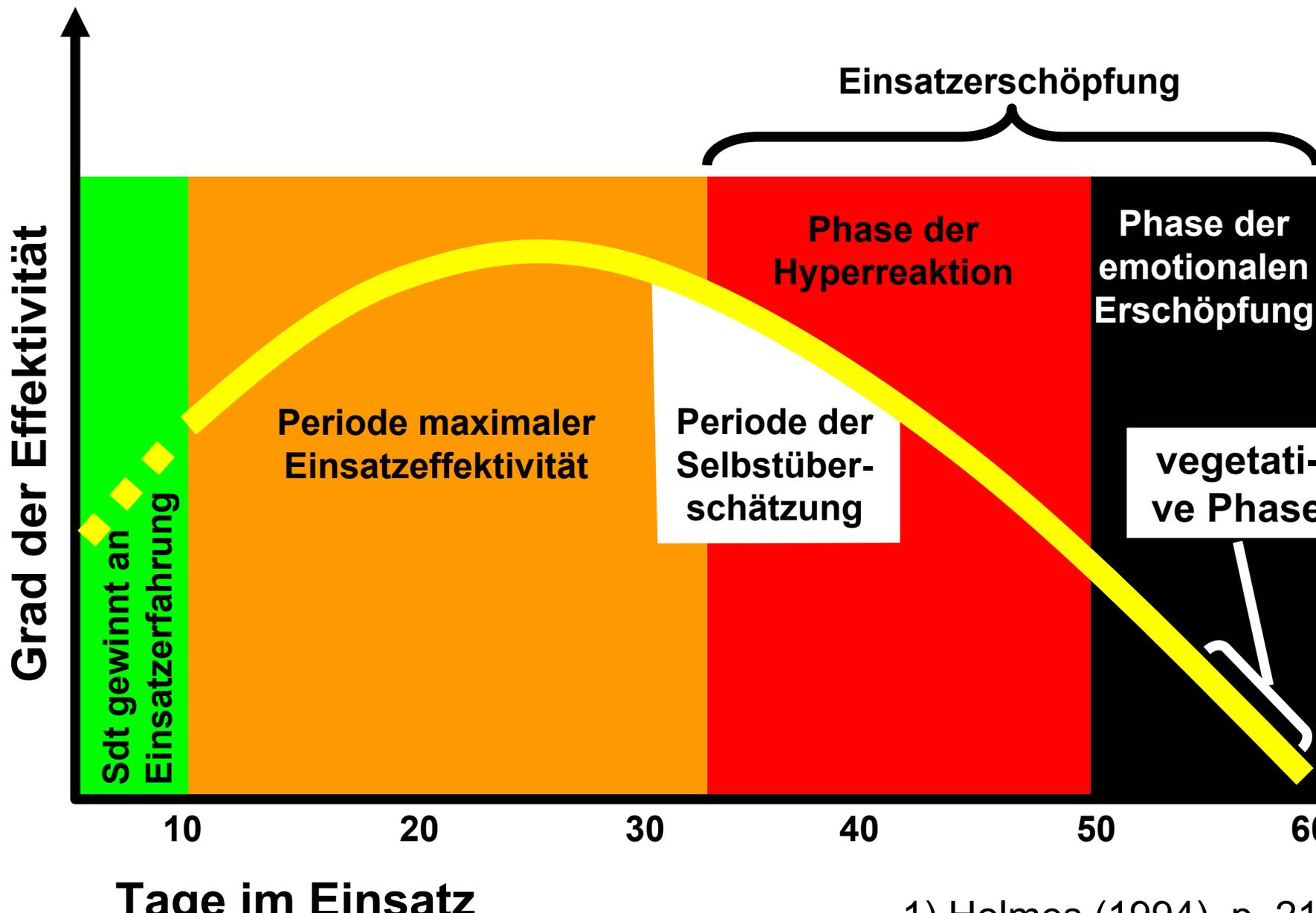


physische Distanz

emotionale Distanz: durch kulturelle, moralische und soziale Unterschiede, sowie technische Filter

**Welche sind die
psychologi-
schen Kosten?**

Einsatzeffektivität¹



1) Holmes (1994) p. 21

Erschöpfungssymptome

- Nervosität
- Befürchtungen
- Schlaflosigkeit
- Kopfschmerzen
- Einschlafen
- Erstarren
- Verstummen
- Verstecken
- Erblinden
- Lähmung
- Entrücken (Zombie)
- Totstellen

**Ist der Mensch
der geborene
Killer?**

Facts and Figures

Angst ist allgegenwärtig: Angst

- vor dem Versagen und Angsthaben (Pflicht- und Ehrgefühl),**
- vor Verwundung und Verkrüppelung,**
- vor bestimmten Waf (C, Minen, Luftan-griff),**
- vor dem Ausgeliefertsein.¹**

Facts and Figures

- lediglich 15 % der US Infanteristen feuerten ihre Waf während eines Feuergefechts im 2. Weltkrieg¹
- in Korea 50 %²
- in Vietnam 80 %³
- in Irak (2004) 87 %⁴

¹) Holmes (1994), p. 58, 299

²) Holmes (1994), p. 325

³) Holmes (1994), p. 325

⁴) **Combat Duty in Iraq and Afghanistan, Mental Health Problems, and Barriers to Care.**

The New England Journal of Medicine. Vol. 351. No. 1. p. 13 – 22.

Facts and Figures

- **Green Berets hatten in Vietnam pro Mann durchschnittlich 28.5 Kontakte mit Prostituierten¹**
- **416'891 britische Soldaten wurden während dem 1. Weltkrieg wegen Geschlechtskrankheiten hospitalisiert²**
- **Medizinisch begleitete *maison de tolérance* wurden im ersten Jahr von 171'000 Soldaten besucht, nur 243 Fälle von Geschlechtskrankheiten verzeichnet³**

1) Holmes (1994), p. 94

2) Holmes (1994), p. 95

3) Holmes (1994), p. 95

Facts and Figures

- **Hungernde Sdt werden eine Gesinneshaltung des “Dasgehtmichnichts an“ adoptieren¹**
- **Sdt ohne Morgenessen sind schlechter in der Zielentdeckung als solche, die ein Morgenessen zu sich genommen haben²**
- **Zigaretten sind Appetitzügler; Raucher sind weniger beunruhigt betreffend Essen als Nichtraucher³**

1) Holmes (1994), p. 125

2) Holmes (1994), p. 125

3) Holmes (1994), p. 129

Facts and Figures

- **Schätzungen zufolge wurden 75'000
franz Sdt durch das eigene Art Fe im 1.
Weltkrieg getötet¹**

Facts and Figures

- **Vietnam:** 41'853 KIA US Sdt plus 5'540 (13%) Tote aus anderen Gründen (Vrk Unfälle [1000], Ertrinken/Ersticken, ungewollte Schussabgabe, "accidental engagements" [846; von "ungewollter Selbstzerstörung" bis hin zum "Totschlag"]¹
- **Irak**² : 1'517 KIA plus 427 (22%) Tote aus anderen Gründen; **WIA: Faktor 7.6** (14'755

) Holmes (1994), p. 191

) CNN <http://www.cnn.com/SPECIAL/S/2003/irag/forces/casualties/2004.07.html> zugegriffen am 08.10.2005

Facts and Figures¹

Irak (2004):

- 17.1 % leiden unter PTSD²,**
- 87 % der Marines feuerten Waf,**
- 28 % der Marines töteten Unbeteiligte**
- 87 % haben Kameraden fallen sehen**
- 25 % haben ihren “buddy“ angeschossen
gesehen**
- 10 % wurden selber getroffen, aber von
der Schutzausrüstung gerettet**

Combat Duty in Iraq and Afghanistan, Mental Health Problems, and Barriers to Care.

The New England Journal of Medicine, Vol. 351, No. 1, p. 13 – 22.

Post -Traumatic Stress Disorder (PTSD) sufferers frequently experience feelings of panic and helplessness and are compelled to obsessively re-experience traumatic situations, leading to

Facts and Figures

Vietnam 1971:

- 50.9 % der AdA haben Marihuana,**
- 28.5 % Heroin oder Opium,**
- 30.8 % andere bewusstseinsverändernde
Drogen konsummiert¹**

Alkohol und Drogen

Therapeutische Funktion:

- ❑ **Beruhigende Wirkung; Hilfe, um Schlaf zu finden resp Angst zu überwinden.**

Psychologische Funktion:

- ❑ **Bestätigung der verschworenen Gruppe**
- ❑ **Fluchtverhalten**

- ***Gefahr von Gewaltexzessen !***
- ***keine Lösung, sondern nur temporäre Verlagerung !***

Stressverstärker

- **Immobilität und Untätigkeit**
- **Gefühl der Isolation resp des Ausgeliefertseins**
- **unklare resp keine Befehle**
- **schlechter Korpsgeist**
- **Zerfall der Primärgruppe (durch Ausfälle)**
- **Diskrepanz zwischen Gruppennormen und Organisationsziel (fragging: bis zu 20 % der gefallenen Of in Vietnam durch die Hand eigener Sdt getötet)**

**Wie erfolgt die
Katharsis?**

Schuldenablass durch

- ❑ Regierung
 - *Monumente und Feiertage*
- ❑ Volk
 - *Ehrbekundung durch Anteilnahme*
- ❑ Streitkräfte
 - *Debriefing*
 - *Ribbons / Einsatzmedaillen*
 - *Tapferkeitsauszeichnungen*
 - *Fahnenabgabe*
 - *Paraden*
 - *Soldatenbegräbnis*

Welche Konsequenzen lassen sich für die Ausbildung ableiten?

Stressresistenz



Stressresistenz

Drogen/Alkohol
Schlafentzug, Hunger, Durst
Lärm, Verstümmelung,
Gerüche
körperliche Belastung
Hitze, Kälte

Einsetze

gerechte Führung
erfolgreiche Führung
im Einsatz; Sieg
Berechenbarkeit
seines Handelns

Sinnverständnis
über Einsatzzweck

Einsatzverfahren

Physische Verfassung

Umwelteinflüsse — Schlaf

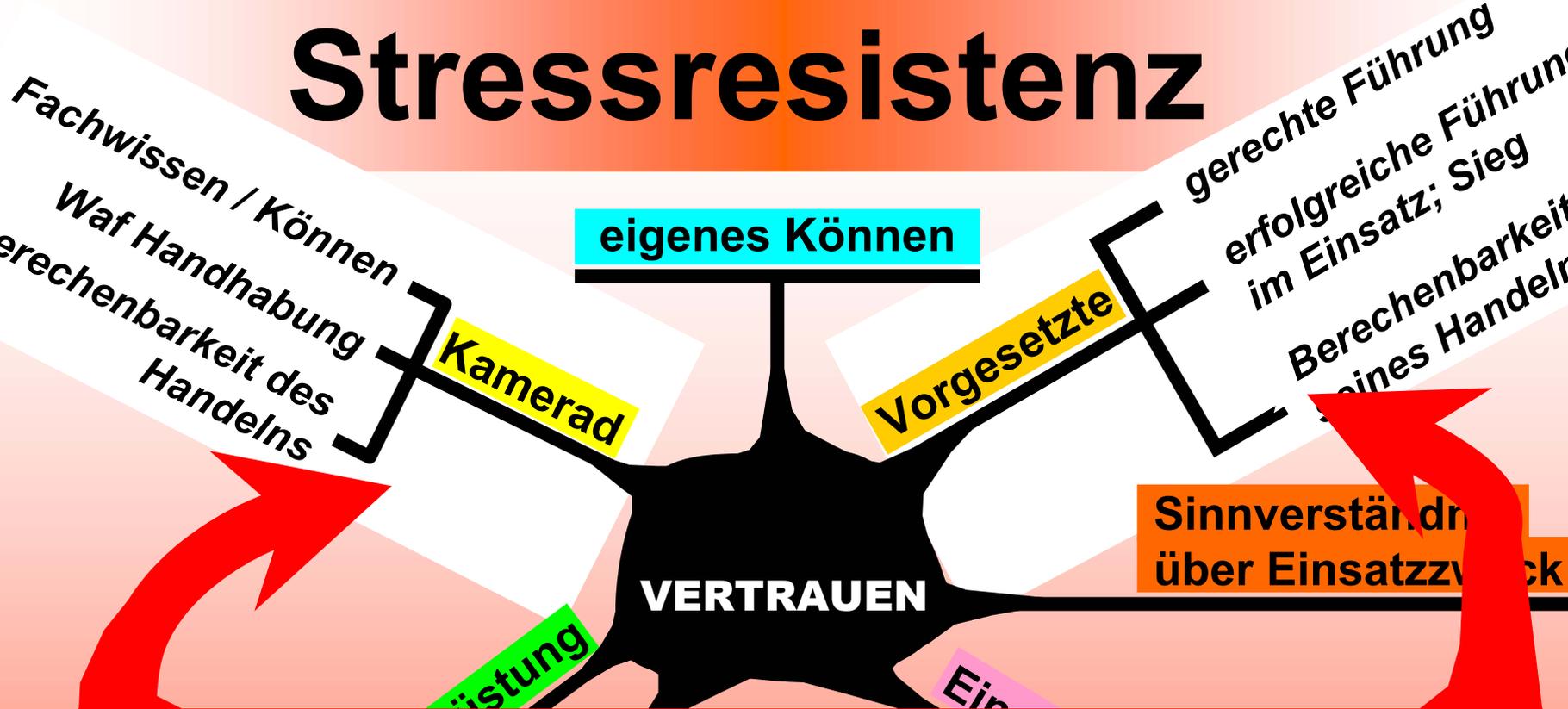
Nahrung/Flüssigkeit — Ausdauer/Kraft

Sieg, Erfolg
min. Eigenverlust

Fkt. Wichtigkeit
Wirkung/Leistungsfähigkeit
Aktivität

Ausdauer

Stressresistenz



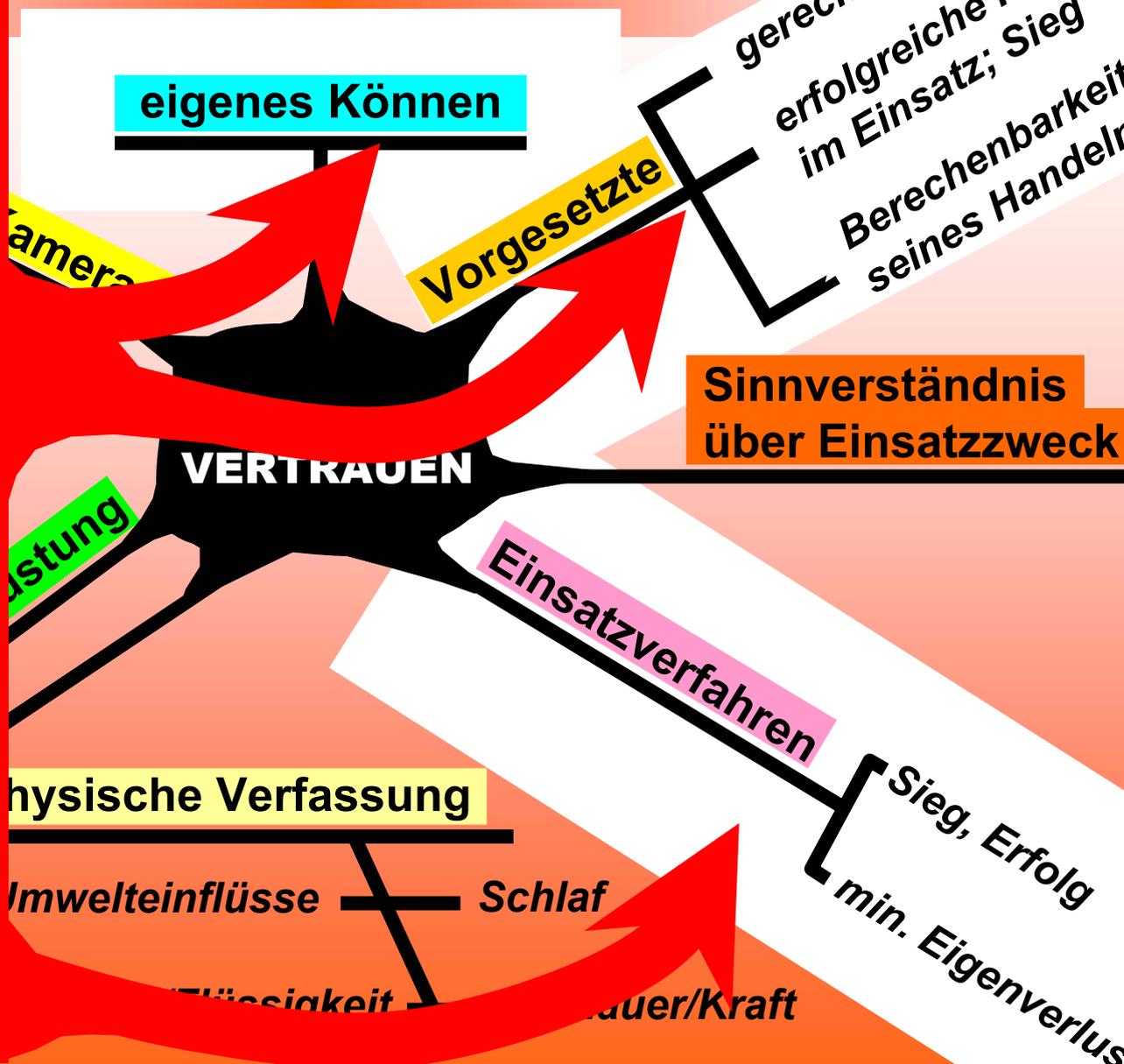
**zwischenmenschliche Probleme:
untereinander, private, Querulanten,
Differenzen in der Risikobereitschaft**

Stressresistenz

Fact

**Misserfolg
wegen:**

- Gn
- Routine
- geistiger
Inflexibilität



eigenes Können

Vorgesetzte

gerechte Führung
erfolgreiche Führung
im Einsatz; Sieg
Berechenbarkeit
seines Handelns

Sinnverständnis
über Einsatzzweck

VERTRAUEN

Bestimmung

Einsatzverfahren

Sieg, Erfolg
min. Eigenverlust

physische Verfassung

Umwelteinflüsse

Schlaf

Flüssigkeit

Ausdauer/Kraft

Stressresistenz



Stressresistenz



Stressresistenz

Fact

gute Führung

Führung

Waf, Gt Drill, Standards, Mutproben



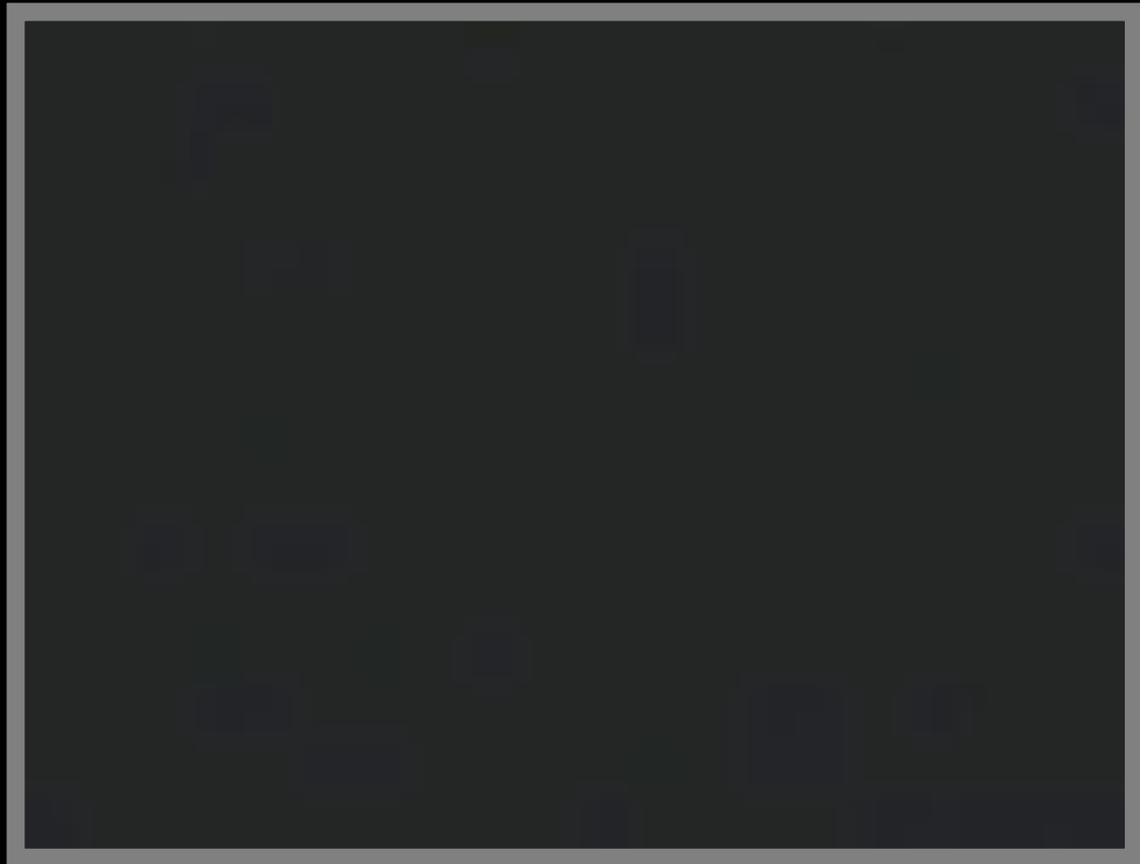
Wirkungs-
demo,
WEB

Sport
Leistungsprüfungen

Verbandstraining,
Problemerkennungs-
Entscheidungsfassungs-
und
Bf Drill

Stressresistenz





Facts and Figures

- **Höchste Leistungsfähigkeit ist in der Regel zwischen 1200 und 2100¹**
- **Tiefste Leistungsfähigkeit ist in der Regel zwischen 0300 und 0600²**
- **Schlafmangel akkumuliert sich: nach 48h ohne Schlaf sind 12h, nach 96h ohne Schlaf sind 120h Ruhezeit notwendig, um sich zu erholen³**

□ Holmes (1994), p. 124

□ Holmes (1994), p. 124

□ Holmes (1994), p. 124

